

## **Réunion du Comité du 11/02/2021**

### **Ordre du jour :**

- Bilan intermédiaire du trésorier
- Création d'une team avec des membres de DDJ en figurines
- Activités internes, programme de jeux en attendant la reprise (en ligne)
- Projets à venir
- Communication
- Divers

### **Liste de présence :**

- Coralie (Présidente) ;
- Yannick (Trésorier) ;
- Jean-Philippe (Secrétaire) ;
- Marie (Vice-Présidente) ;
- Delphine (Réviseur aux Comptes).

## **Bilan intermédiaire du trésorier**

La situation au 31 janvier : le chèque de Bretz Wars a été encaissé. D'autres frais ont été engagés : l'hébergement du site internet, les frais bancaires et des frais de timbres postaux.

Yannick souhaite construire un budget prévisionnel pour l'année 2021, pour tenir compte des frais généraux et fixes, mais aussi du non-renouvellement des cotisations d'adhésion.

Jean-Philippe pose la question d'une possibilité d'aide exceptionnelle de la mairie. Yannick répond que l'idée est à creuser, mais qu'une aide serait plus appréciable pour de l'achat d'équipement pour les nouveaux locaux.

Les cartes de membre seront préparées et postées mi-février par Coralie et Yannick.

## **Création d'une team avec des membres de DDJ pour la figurine**

L'objectif est d'animer et de motiver la tenue des séances de jeux de figurines. L'animation apporterait un meilleur ciblage des activités.

Les jeux de figurines sont directement liés à la reprise dans le cadre de la crise sanitaire. Il sera opportun de créer une team à ce moment. Le sujet sera abordé dans le cadre du volet de la communication.

Une attente sur des évènements dédiés à la peinture des figurines est formulée par des membres. La planification de temps d'échange permettrait de former un petit noyau de personnes motivées pour s'investir dans la section.

## **Activités internes, programme de jeux en ligne**

### Section JDR :

Une réunion a eu lieu le 08/02 entre plusieurs MJ de l'association (Yannick, Alexandre, Kévin, Cédric, Coralie, Arnaud, Thomas, Christophe). Cette réunion a souligné l'envie de proposer des buffets JDR. Un calendrier sur deux mois a été décidé. Une première date a été proposée pour le 13 mars. Une seconde est arrêtée au 10 avril. Le nombre de joueur devrait être limité à quatre par partie, pour limiter les efforts de concentration (observation faite avec l'expérience du jeu en ligne).

Le groupe a échangé sur les animations possibles au-cours de l'été.

Le groupe a également évoqué le collectif La Bonne Table pour des idées de discussion, d'échange voire de convention inter-association.

Chaque MJ a été invité à faire une courte description de ses JDR sur des fiches techniques, accessibles via Discord ou les canaux de communication, et ainsi promouvoir le panel des jeux disponibles par DDJ. Le groupe sera en mesure de proposer un One-Shot par mois.

Une réunion informelle sera organisée début mars pour maintenir la dynamique.

### Section Jeux de Plateaux :

Une réunion du groupe Jeux a été organisée le 07/02, avec l'objectif de redynamiser les jeux de société. Le groupe est composé par Marie, Delphine, Cédric et Coralie. Il a été décidé d'organiser une soirée jeux chaque dernier vendredi de chaque mois.

Plusieurs sites et plateformes permettent de jouer en ligne (BGA, Codename, etc.). Les jeux proposés et les modalités d'accès seront communiqués par les différents supports de DDJ.

Les soirées Among Us se poursuivent chaque lundi. Toutefois, peu de membres de DDJ participent. Les soirées Among Us sont partagées avec des contacts des membres ou des membres d'autres Discord spécifiques.

## **Projets à venir**

### Maison des loisirs et de la culture :

Une réunion avec l'Animation Jeunesse a eu lieu le 6 février. L'objet de la réunion était l'organisation d'une fête de la jeunesse, pour tout public, les 3 et 4 juillet prochain. Plusieurs associations et activités culturelles étaient représentées (Compagnies de théâtre de Hochfelden, bibliothèque de Mittelhausen, DDJ, illustrateurs urbains, ASLM). Des demandes de subventions sont en cours.

Il est à noter que l'ASLM et les pompiers de Mittelhausen organiseront des événements le 3 juillet au soir. Il y a de fait un risque de perturber l'organisation de cette fête de la jeunesse.

DDJ communiquera ses possibilités d'animations en tenant compte de ses besoins et des contraintes liées au plan sanitaire de lutte contre le Covid. Les suggestions du Comité sont des jeux de société rapides ou des jeux de rôles.

Jean-Philippe et Yannick vont préparer la réponse à l'Animation Jeunesse. Une réunion sur Discord sera annoncée. La participation de tout intéressé est la bienvenue. Le Comité propose des jeux de société rapides, d'ambiance, ne dépassant pas 40 min et du jeu de rôle.

### Animations en Bibliothèque :

Coralie va se rapprocher des bibliothèques de Waltenheim et de Mittelhausen pour (re)proposer des animations et soirées jeux, sur la base des très bonnes expériences récentes. Ce projet sera bien entendu lié à la reprise des activités culturelles.

### Projet de convention avec l'Animation Jeunesse :

Le projet de convention a été déposé à la mairie de Wingersheim-les-Quatre-Bans. Il devrait être étudié en conseil municipal de février.

Les locaux devront être équipés pour accueillir les activités de DDJ. Le Comité évoque les équipements et mobiliers nécessaires :

- Tables ;
- Chaises ;
- Armoires à serrure ;
- Boîte aux lettres dédiée à DDJ ;
- Etc.

Une demande sera faite à la mairie pour voir si des équipements sont disponibles dans la commune. Si besoin, des demandes d'aides financières et de subvention pourraient être faites à la mairie, à la Communauté des Communes, à la CAF ou encore au Crédit Mutuel. La recherche de financements sera confiée à Yannick.

Un point concerne le déménagement du siège de l'association. Ce déménagement impliquerait l'organisation d'une assemblée générale extraordinaire.

## Communication

Plusieurs supports de communication sont ou ont été utilisés par DDJ pour garder le contact entre le Comité et les membres, ou de permettre aux activités d'être organisées.

**Les comptes rendus :** les comptes rendus des réunions seront mis à disposition dans le meilleur délai sur le Discord de DDJ. L'intérêt est de partager les sujets abordés et d'inviter les membres à participer aux prochaines réunions.

**Le site internet :** le site internet de DDJ est peu utilisé par les membres. Yannick annonce une vingtaine de requêtes par heure. Chaque requête peut correspondre, par exemple, à une consultation d'article sur le site. À ce jour, le site internet nécessite un abonnement payant. Il fait partie d'un ensemble lié à DDJ.

**Le forum :** le forum fait toujours des adeptes pour les campagnes de jeux de rôles. Son utilisation est toutefois en baisse, au profit d'autres supports.

**La page Facebook :** la page Facebook fonctionne très bien. Toutefois, plusieurs membres ne sont pas inscrits sur ce réseau social. La page permet notamment d'annoncer les événements.

**La page Discord :** ce support est devenu le principal outil de communication et d'échanges entre les membres. Les rapports entre joueurs sont immédiats, et la structure de Discord est adaptée à toutes les formes de jeux et à tous les âges, avec beaucoup de simplicité. Discord est accessible par ordinateur, tablettes, téléphones. Des bots permettent des petites applications qui viennent enrichir l'expérience (jets de dés, musiques, etc.).

**La newsletter :** cet outil est essentiel à l'organisation et la planification des soirées jeux. Elle est éditée à partir d'un support internet (sendinblue.com) permettant de diffuser un message gratuitement à moins de 300 personnes. Un avantage de ce support est le nombre de données statistiques et pertinentes qui permettent d'adapter au mieux le message diffusé. La rédaction des newsletters sera limitée au Comité. La prochaine newsletter serait diffusée d'ici le mois de mars. Un calendrier prévisionnel sera étudié, en tenant compte des dates fixées par les joueurs et des projets en cours.

Pour cette année, le Comité fixe la priorité de la communication sur Discord, Facebook, le site internet et la newsletter mensuelle.

Difficultés évoquées pour motiver ou maintenir des activités :

- Among Us est répétitif, tout comme certains jeux de plateaux. Au fur et à mesure, les personnes se détachent s'il n'y a pas de renouvellement des propositions.
- L'exemple de Blood Bowl II : DDJ a tardé à proposer le jeu lors du premier confinement et plusieurs membres se sont retrouvés sur d'autres Discord, sans volonté de relancer une activité parallèle à celle en cours.

- Les joueurs évoluent avec les confinements et le couvre-feu. Un manque se crée sur le côté visuel et réel. Ce manque peut mener à laisser les jeux de côté au profit d'autres activités.

Pistes pour fédérer :

- Des animateurs qui vont chercher, fédérer sur tous les supports ;
- L'utilisation des webcams ;
- Proposition de nouveau jeux en ligne pour varier : Fall Guys (payant), Skribbl.io (gratuit) ;
- Faire un sondage sur les attentes des joueurs ;
- Proposer des tournois.

Ces points seront ré-évalués régulièrement. Un sondage sera préparé par Yannick, après consultation des idées du Comité, pour identifier les besoins et attentes des joueurs.

## Divers

**Trello** : Yannick présente l'outil de planification visuelle Trello. L'intérêt de Trello est de mémoriser et de suivre les tâches ou les événements liés à l'association. Plusieurs utilisateurs peuvent se partager l'outil dans le cadre d'un groupe défini et interagir avec les actions. Le Comité valide l'utilisation de Trello, qui sera déployé par Yannick.

**Organisation de la soirée du 26/02** : Coralie, Delphine et Marie préparent la communication et les jeux prévus pour la soirée.